

Ideer til aktiv matematik med minusstykker

Aktiv matematik med minus: "Fangelegen"

Beskrivelse af legen:

1. **Opsætning:** Del børnene op i to grupper, en **lige række** og en **ulige række**. Placer børnene på hver sin side af en "hel linje" (f.eks. et reb på gulvet eller et markeret område).
2. **Spillet start:** Et barn eller læreren siger et tal højt (f.eks. 7). Hvis tallet er lige, skal børnene fra **ulige række** forsøge at fange børnene fra **lige række**, inden de når over "hel linjen". Hvis tallet er ulige, er det omvendt - **lige række** fanger **ulige række**.
3. **Udvidelse med regnestykker:** I stedet for blot at sige et tal, kan du bruge **minusstykker**. For eksempel, sig " $7 - 5$ ". Resultatet (2) bestemmer, hvilken række der skal fange den anden:
 - Hvis resultatet er et **lige tal**, fanger børnene i **ulige række**.
 - Hvis resultatet er et **ulige tal**, fanger børnene i **lige række**.
4. **Fangede børn:** De børn, der bliver "fanget", går over til den anden række (dvs. børnene, der var i den **lige række** og blev fanget, går over i den **ulige række**, og omvendt).
5. **Variationer:**
 - For at gøre legen mere udfordrende, kan **sværhedsgraden** af regnestykkerne tilpasses. For yngre børn kan man bruge simple minusstykker som $3 - 2$, mens man kan bruge større tal og mere komplekse regnestykker (som $87 - 42$) for ældre elever.
 - Læreren kan eventuelt ændre reglerne, så det ikke kun afhænger af, om resultatet er lige eller ulige, men også på andre matematiske kriterier, som f.eks. primtal, dobbelte tal eller divisibilitet.

Andre ideer

1. Hop minus på talrækken

Lav en stor talrække på gulvet (fra 0 til 20).

- Start på et tal (f.eks. 15).
- Træk et tal fra (f.eks. 5) ved at hoppe baglæns 5 skridt.
- Fortsæt med forskellige opgaver og find det rigtige resultat med dine hop.

2. Kast og regn

Brug to terninger:

- Kast begge og træk det laveste tal fra det højeste.
- Skriv resultatet ned og lav en konkurrence om at få flest rigtige.

3. Byg og fjern tårne

Brug klodser eller kopper til at bygge tårne:

- Byg et tårn med f.eks. 12 kopper.
- Fjern 5 kopper og se, hvor mange der er tilbage.
- Gentag med forskellige opgaver.